



EGGY - Ecole de Golf du golf des Yvelines – POE

Années 2014-2015

Parcours Objectif Evaluation (POE)

***Lieu :** autour du practice

***Présentation :**

Il s'agit d'effectuer un circuit de 9 trous correspondant chacun à une situation de jeu et de comparer sa performance par rapport à un score « standard » qui correspond au niveau d'exigence prédéfini en fonction de son index (il y a 5 tranches d'index).

Chaque départ de trou est indiqué par un panneau sur lequel figure les tranches d'index et en dessous le score standard à effectuer. Le joueur dispose de **5** balles dans chaque situation.

(Attention, comme sur un vrai trou, pas de balle d'entraînement 1 !!)

A la fin de ses 9 trous, le joueur peut déterminer les compartiments de jeu où il est « au niveau ou mieux » et ceux où il est « en retard ». Contrairement au passage des open où les situations de jeu sont basées sur des trajectoires imposées identiques quelque soit l'index du joueur (=comparable aux figures imposées du patinage artistique par exemple), le joueur peut ici évaluer et adapter son jeu en fonction de son niveau (=programme libre du patinage artistique).

BON PARCOURS !!

***Fonctionnement :**

Il y a trois zones de travail (zone de petit jeu sur green d'approche du practice, zone de mise en jeu à gauche près de la plateforme de driving, zone d'attaque de green de l'autre côté du practice), les choix de club sont libres dans toutes les situations.



EXERCICES EN ZONE DE PETIT JEU

Sur chaque manche de drapeau figure un repère vert (60cm), jaune (1m20), rouge (1m80) pour mesurer le résultat ou déterminer son départ (cas du putt court seulement).

Trou n°1, Putt court :

Le joueur choisit en fonction du standard exigé la distance à laquelle il veut putter (il peut changer à chaque balle). Le barème est : putt rentré de 60cm= 1 point, de 1m20 = 2 pts, de 1m80=4 pts.

Exemple : pour marquer 9 points, le joueur peut tenter 1X60 + 4X1m20 ou bien 1X60 + 2X1m20 + 1X 1m80.

Score standard	6	8	10	12	14	
Index	36/30	29/22	21/12	11/4	3/0	
Balle n°	1	2	3	4	5	TOTAL
Score						

Trou n°2, Putt long 15 m :

Putter 5 balles (les enlever au fur et à mesure) vers le même trou que le putt court. Le barème est : putt finissant à 60cm = 4 pts, à 1m20 = 2 pts, à 1m80 = 1 pt.

Score standard	3	5	6	7	8	
Index	36/30	29/22	21/12	11/4	3/0	
Balle n°	1	2	3	4	5	TOTAL
Score						

Trou n°3, Coup roulé à 20 m :

Dropper et jouer 5 balles (les enlever au fur et à mesure). Le barème est : chip finissant à 60cm = 4 pts, à 1m20 = 2 pts, à 1m80 = 1 pt.

Score standard	3	5	6	7	8	
Index	36/30	29/22	21/12	11/4	3/0	
Balle n°	1	2	3	4	5	TOTAL
Score						



EGGY - Ecole de Golf du golf des Yvelines – POE

Années 2014-2015

Trou n°4, Coup lobé à 25 m :

Dropper et jouer 5 balles (les enlever au fur et à mesure). Le barème est : lob finissant à 60cm = 4 pts, à 1m20 = 2 pts, à 1m80 = 1 pt.

Score standard	1	2	4	5	6	
Index	36/30	29/22	21/12	11/4	3/0	
Balle n°	1	2	3	4	5	TOTAL
Score						

Trou n°5, Sortie de bunker à 15 m :

Dropper et jouer 5 balles (les enlever au fur et à mesure). Le barème est : sortie finissant à 60cm = 4 pts, à 1m20 = 2 pts, à 1m80 = 1 pt.

Score standard	1	2	4	5	6	
Index	36/30	29/22	21/12	11/4	3/0	
Balle n°	1	2	3	4	5	TOTAL
Score						

EXERCICES EN ZONE D'ATTAQUE DE GREEN

Attention, on évalue la balle à l'endroit où elle pitche !

La cible commune à ces situations est composée de cercles de différentes tailles (petites, moyennes et grandes). Le joueur marqueur annoncera au joueur le résultat de chaque balle. (Attention à la sécurité !!).

Trou n°6, Trajectoire basse sous le filet :

Dropper et jouer 5 balles. Le barème est : balle pitchant dans le petit cercle = 4 pts, le moyen = 2 pts, le grand = 1 pt.

Score standard	1	2	4	5	6	
Index	24/19	18/12	11/7	6/4	3/0	
Balle n°	1	2	3	4	5	TOTAL
Score						



EGGY - Ecole de Golf du golf des Yvelines – POE

Années 2014-2015

Trou n°7, Vers le green à 80m :

Dropper et jouer 5 balles. Le barème est : balle pitchant dans le petit cercle = 4 pts, le moyen = 2 pts, le grand = 1 pt.

Score standard	1	2	3	4	6	
Index	24/19	18/12	11/7	6/4	3/0	
Balle n°	1	2	3	4	5	TOTAL
Score						

Trou n°8, Sortie de rough :

Dropper et jouer 5 balles. Le drop doit impérativement être fait dans la zone délimitée par les piquets. Le barème est : balle pitchant dans le petit cercle = 4 pts, le moyen = 2 pts, le grand = 1 pt.

Score standard	1	2	3	4	6	
Index	24/19	18/12	11/7	6/4	3/0	
Balle n°	1	2	3	4	5	TOTAL
Score						

EXERCICE EN ZONE DE MISE EN JEU

On évalue par cet exercice le compromis distance/précision, c'est-à-dire le couloir dans lequel passe la balle à 100m du départ. Le joueur, en fonction de son niveau, doit passer un certain nombre de balles dans le couloir désigné (se référer au panneau affiché au départ). Les couloirs sont :

- jaune : entre les deux plots jaune (marge d'erreur de 8% de la distance soit 8m)
- orange : entre les deux plots orange (16% ou 16 m)
- blanc : entre les deux piquets ou plots blanc (36% ou 36m)

Trou n°9, Mise en jeu :

On joue 5 balles.

Score standard						
Index						
Balle n°	1	2	3	4	5	TOTAL
Score						/ 5